



# Verdünnung 200

Verdünnungs- und Reinigungsmittel für alle ölhaltigen LEINOS Produkte.

**Anwendungsbereich:**

Zum Verdünnen aller öligen Produkte sowie zur Reinigung der Arbeitsgeräte.  
Auch als Fleckentferner geeignet.

**Technische Eigenschaften:**

Farblos, mild. Niedrige Oberflächenspannung für gute Penetration und Benetzung.

**Inhaltsstoffe:**

Isoparaffine.

**Verarbeitung:**

Im Bedarfsfall die Verdünnung immer nur portionsweise zugeben und sorgfältig umrühren. Flecken von öligen Produkten sofort mit einem mit Verdünnung getränkten Lappen aufnehmen.

So können Sie Lösemittel sparen:

1. Reinigen Sie Pinsel etc. in einem Eimer passender Größe mit Deckel.
2. Lassen Sie Pigmente und Farbreste zu Boden sinken.
3. Gießen Sie die überstehende, klare Verdünnung in einen zweiten Eimer und lassen Sie Pigment- und Farbreste im ersten Eimer.
4. Pigment- und Farbreste können entsprechend den geltenden Bestimmungen entsorgt werden.
5. Die abgegossene Verdünnung kann immer wieder verwendet werden. Füllen Sie einfach nur ab und zu mit etwas neuer Verdünnung nach.
6. Verschließen Sie den Eimer nach Gebrauch gut und stellen Sie ihn an einen sicheren Ort.

**Gebindegrößen und Verbrauch:**

*Gebinde reicht für...\**

0,25l

1l

2,5l

10l

**Je nach Verwendung**

\* Mittlere Reichweite pro Anstrich

**Lagerung und Haltbarkeit:**

Nahezu unbegrenzt stabil. Kühl, trocken und verschlossen lagern.

**Entsorgung:**

Entsorgung nach den geltenden örtlichen, behördlichen Vorschriften. Abfallschlüssel: EAK 07 07 04.

**GISCODE:**

M-VM01

**Gefahrenhinweise:**

Kann beim Verschlucken und Eindringen in die Atemwege tödlich sein.



GHS08



Gefahr

**Sicherheitshinweise:**

Wiederholter Kontakt kann zu spröder oder rissiger Haut führen.

Sicherheitsdatenblatt auf Anfrage erhältlich.

Darf nicht in die Hände von Kindern gelangen.

BEI VERSCHLUCKEN: Sofort GIFTINFORMATIONSZENTRUM/Arzt anrufen.

KEIN Erbrechen herbeiführen.

Freisetzung in die Umwelt vermeiden.

Inhalt/Behälter einer ordnungsgemäßen Verwertung zuführen.